

당신의 문화를 업그레이드 하라!

전 세계 거장들과 함께하는
문화콘텐츠 컨퍼런스

생동하는 젊음, 인디음악축제

새로운 미래, 문화기술(CT) 축제

전통문화의 새로운 창조,
한스타일 명품 체험관 & 문화원형 아트전

아이들의 놀이터,
캐릭터쇼와 캐릭터타운

모바일콘텐츠2008 어워드 (9/26)

만화애니메이션캐릭터 대상 (9/30)

아시아송페스티벌 (10/4, 삼암 월드컵경기장)

제1회 대한민국 콘텐츠 포럼

2008. 9. 24(수) ~ 10. 4(토)

상암동 DMC (누리꿈스퀘어 · 문화콘텐츠센터)

주최  문화체육관광부

주관 한국문화콘텐츠진흥원 국제문화산업교류재단 영화진흥위원회 저작권위원회 한국관광공사 한국게임산업진흥원

한국방송영상산업진흥원 한국영상자료원 한국과학기술원 한국예술종합학교 한국전자통신연구원

후원 서울특별시 EBS



음악축제 : MUSIC SPACE 2008

개막공연 : 오픈 스페이스

2008. 9. 24(수) / 18:30-20:00 / 야외 중앙무대

제1회 대한민국 콘텐츠페어 개막과 음악축제 "MUSIC SPACE 2008"의 시작을 알리는 자리로 (EBS 스페이스 공감)과 함께 모던록 그리고 하드록 2개 파트로 구성된 개막 공연이 펼쳐집니다.

출연진 : YB(윤도현밴드), 호란, 박기영, 이승열, 서울전자음악단, 피아 등

데일리공연 : 인디뮤직 스페이스

2008. 9. 25(목)-30(화) / 18:30-20:00 / 야외 중앙무대

9월의 깊어가는 밤 시원한 바람과 함께 즐기는 인디레이블 파티!

상암 DMC 야외 중앙무대에서 어쿠스틱, 일렉트로니카, 힙합, 모던 록 등 한국의 대표적 인디뮤지션 레이블의 새롭고 톡톡 튀는 음악을 즐기실 수 있습니다.

- 9. 25 (목) : <플러셔스 레코드> | 마이앤티메리, 윈터플레이, W&Whale
- 9. 26 (금) : <해피로봇 & 카바레사운드> | 페퍼톤스, 이지형, 세렝게티, 구남과여스텔라라이딩
- 9. 27 (토) : <소울컴퍼니> | 키비, 더콰이엇, 라인어택, DJ Wagon
- 9. 28 (일) : <파스텔 레코드> | 소규모아카시아밴드, 티어라이너, 타루
- 9. 29 (월) : <비트볼레코드> | 스웨터, 슬로우준, 스마일즈
- 9. 30 (화) : 시상식 축하공연 <비빔프로덕션 & 카바레사운드> | 윈디시티, 오부라더스

* 출연자는 사정에 따라 변동될 수 있습니다.

Special Events | International Culture & Content Fair 2008

특별행사



개막식

2008. 9. 24(수) / 17:30-18:30 / 비즈니스타워 국제회의장(310호)

모바일콘텐츠2008 어워드

2008. 9. 26(금) / 18:00-20:00 / 비즈니스타워 국제회의장(310호)

전세계 모바일콘텐츠를 대상으로 Mobile Game, Mobile Service, Mobile Infotainment & Community 세 분야에 대한 우수 콘텐츠를 발굴 시상함으로써 모바일 비즈니스의 성공사례와 비전을 제시하고, 국내외 모바일 기업간의 네트워킹 기회를 제공합니다.

문화콘텐츠 창작기획 공모전 발표회

2008. 9. 27(토) / 13:00-18:00 / 비즈니스타워 국제회의장(310호)

전국의 문화콘텐츠 관련학과 학생들의 참신한 아이디어 발굴을 위해 '전국대학문화콘텐츠학과협의회(문콘협)'가 주최하는 문화콘텐츠 창작 기획 공모전으로 6개 본선 진출자의 프리젠테이션 심사 및 당선자 시상식이 진행됩니다.

컬처토크

2008. 9. 27(토)-30(화) / 16:00-18:00 / 비즈니스타워 410호

새로운 문화 지평을 열어나가고 있는 문화콘텐츠 창작자들을 초대하여 그들의 작품세계와 대중문화의 미래에 대한 생각을 들어봅니다.

에듀테인먼트 경진대회

2008. 9. 30(화) / 13:00-18:00 / 문화콘텐츠센터 콘텐츠홀

온라인 토너먼트 게임 대전을 통해 초등학생들에게 학습과 재미를 결합한 에듀테인먼트 콘텐츠 체험기회를 제공합니다.

게임종목 : 국어(타자대전게임 타짱온라인), 영어(영어학습과 RPG 게임을 결합한 노리스쿨), 한자(한자 학습게임 한자마루)

대한민국 만화애니메이션캐릭터 대상

2008. 9. 30(화) / 18:00-19:30 / 야외 중앙무대

한 해 동안 창작된 국산 만화, 애니메이션, 캐릭터를 대상으로 작품의 특성(완성도, 독창성, 인기도)과 비즈니스 실적을 통해 가장 우수한 21편의 작품을 선정, 시상하는 자리로 축하공연과 함께 제1회 대한민국 콘텐츠페어의 대막을 장식합니다.

컨퍼런스



세계적인 문화콘텐츠 거장들을 초청하여
 미래 문화콘텐츠산업의 핵심 동력인 문화기술(CT)과 스토리텔링을 중심으로 문화 트렌드와 향후 전망을 알아보고
 새롭게 등장하는 미디어 플랫폼 환경에서의 비즈니스 전략 노하우와 최신 정보를 공유하는 자리입니다.

- DICON
- 모바일콘텐츠 컨퍼런스
- 문화원형 컨퍼런스
- 연계컨퍼런스

9/24(수)	DICON I : 라이선싱 및 마케팅 비즈니스타워 410호	CT 국제포럼 비즈니스타워 국제회의장(310호)	한류포럼 비즈니스타워 301호
	다변화되는 문화콘텐츠 시장을 위한 효과적인 마케팅 전략 해법 제공	문화기술의 활용방안과 문화기술의 핵심요소 및 향후 발전 방향 모색	한류의 현황과 성공 노하우를 살펴보고 한류 세계화를 위한 진출전략 모색
13:00-14:30	문화콘텐츠 프로퍼티를 위한 라이선싱 & 머천다이징	문화기술의 현재와 미래	아시아 시장의 한류 현황과 시사점
14:40-16:10	문화콘텐츠 마케팅 전략 성공사례	컨버전스 시대의 CT 비즈니스 전략	한류의 블루오션 : 아시아를 넘어 세계로
16:30-17:30	기조강연		
9/25(목)	DICON II : 기획 및 제작 비즈니스타워 410호	모바일콘텐츠 컨퍼런스 I : 뉴미디어 비즈니스타워 301호	디지털포럼 : 세미나 문화콘텐츠센터 콘텐츠홀
	투자, 제작 등 문화콘텐츠 프로덕션 전반에 대한 현장감 있는 정보 제공	뉴미디어산업의 법률적, 산업적 이슈와 향후 전망, 유통활성화 방안 모색	버추얼기술 관련 전문가들이 모여 새로운 서비스에 대한 정보제공
13:00-14:10	기획에서 머천다이징까지 : 문화콘텐츠 법률가이드	뉴미디어 해외시장 진출전략 (13:00-14:30)	3D 인터넷의 새로운 트렌드
14:20-15:30	메이저 방송채널 담당자와의 만남 : 애니메이션 제작 및 구매동향		3D 인터넷의 새로운 기술
15:40-16:50	문화콘텐츠 수익다각화를 위한 OSMU 기획	뉴미디어산업의 이슈와 비전 뉴미디어콘텐츠 제작사례 (16:00-17:30)	3D 인터넷을 위한 창조적 생각
17:00-18:00	문화콘텐츠 해외 공동제작 : 영화와 뮤지컬 산업		신규시장 진출을 위한 기회
9/26(금)	문화원형 컨퍼런스 : 스토리텔링 워크숍 문화콘텐츠센터 콘텐츠홀	모바일콘텐츠 컨퍼런스 II : 모바일 비즈니스타워 301호	디지털포럼 : 비즈니스매칭
	스토리텔링 전문가를 초청하여 대중적이며 세계적인 스토리텔링 실무과정 제공	모바일콘텐츠 시장 변화와 그에 따른 상생적 문화콘텐츠 산업의 활성화 방안 모색	국내외 버추얼기술 전문가와 기업을 연결시켜 교류 및 신규프로젝트의 시장성과 성장가능성 확인
13:00-14:10	문화원형 창작콘텐츠 공모전 시상식	모바일게임 : 새로운 환경에 따른 시장 변화와 비즈니스모델	
14:20-15:30	성공적인 스토리텔링 : 애니메이션 (Ben 10) 사례	해외시장 진출 전략	
15:40-16:50	스토리텔링 북미시장 공략법	모바일 2.0 : 모바일 2.0기반 서비스 환경과 상생적 문화콘텐츠산업 활성화	
17:00-18:00	스토리텔링 패널 디스커션	모바일콘텐츠2008 어워드 (국제회의장)	
9/29(월) 9/30(화)	뉴미디어 세미나 - 9/29(월) 비즈니스타워 301호	CT 기술 세미나 - 9/30(화) 비즈니스타워 국제회의장(310호)	
	웹2.0 시대의 뉴스 유통과 분야별 뉴미디어 기술 동향	공학, 인문학, 예술, 감성 등 학제간 융합 연구 및 최신기술 동향 발표	
13:00-14:10	뉴스ML과 디지털시대 뉴스 유통과 소비 시장변화에 따른 콘텐츠 제공방식의 변화	CT연구소에서 개발된 콘텐츠 창작 기반기술 및 응용 연구 성과를 발표	
14:20-15:30	뉴스콘텐츠의 가치상승을 위한 구조적 정보검색		
15:40-16:50	뉴미디어시대 TV의 진화 전자잡지 콘텐츠의 뉴미디어 경쟁력과 기술동향	해외 주요 컨퍼런스 및 전시회에 참가하여 얻은 기술정보를 수집, 가공하여 최신 컴퓨터 그래픽스 관련 기술동향 소개	
17:00-18:00	Grid기반의 디지털영상 트랜스코딩 기술		

* 상기 프로그램은 사정에 따라 변동될 수 있습니다.

이벤트**캐릭터 쇼**

2008. 9. 27(토)-28(일) / 14:30, 16:00 (2회 공연) / 문화콘텐츠센터 콘텐츠홀

뚝딱이, 뽕뽕이, 번개맨, 디보 등 어린이들이 좋아하는 캐릭터들이 한자리에 모여 펼치는 캐릭터 뮤지컬로 어린이들에게 추억과 감동을 선사합니다.

만화가들과의 만남

2008. 9. 27(토)-28(일) / 14:00-16:00 / 휴스퀘어

유명 웹툰작가 8인의 사인회 및 토크 & 페인터쇼와 <달려라 하니> 이진주 작가 초청 이벤트를 개최하여 웹툰에 대한 이해와 유명 작가들을 직접 만날 수 있는 기회를 제공합니다.

컬처리스트 잡페어

2008. 9. 29(월)-30(화) / 13:00-18:00 / 휴스퀘어

대표적인 문화콘텐츠 업체의 인사담당자와 문화콘텐츠산업으로 진출을 희망하는 분들이 만나 면접과 채용을 진행하며, 현장에서 무료로 개별 취업 컨설팅을 제공합니다.

애니메이션 상영전

행사 기간 중 / 15:00-17:00 / 문화콘텐츠센터 시네마테크

국내 최초 장편 애니메이션 <홍길동>(1967, 신동헌)에서부터 80년대 애니메이션 돌풍을 일으켰던 <아기공룡 둘리>, <로보트 태권브이>까지 한국 애니메이션 역사의 기원과 향수를 느낄수 있는 추억의 애니메이션을 상영합니다.

※ 상영스케줄은 웹사이트에 공지될 예정입니다.

전시**CT 축제**

2008. 9. 24(수)-30(화) / 12:00-18:00 / 디지털파빌리온

상상력을 현실로 바꾸는 문화기술(CT)이 다양한 문화 장르에 적용된 사례를 전시하고 CT가 눈앞에 펼쳐내는 환상의 세계를 직접 느끼고 체험해 보실 수 있는 공간입니다.

한스타일 명품 체험관

2008. 9. 24(수)-30(화) / 12:00-18:00 / 문화콘텐츠센터

한국을 대표하는 유, 무형 향토지적자산인 천년전주명품 온브랜드의 전시 공간으로 우리 전통문화가 세계적으로 사랑 받을 수 있는 브랜드로 재탄생한 모습을 확인하실 수 있습니다.

문화원형 아트전

2008. 9. 24(수)-30(화) / 12:00-18:00 / 문화콘텐츠센터

상상, 감동, 역동, 지혜 분야로 나누어진 문화원형 개발과제 중 우수결과물들을 디지털 미디어 아트로 표현하여 문화원형과 첨단 미디어 기술이 결합된 화려한 전시공간을 체험하실 수 있습니다.

캐릭터 타운

2008. 9. 24(수)-30(화) / 12:00-18:00 / 공동제작센터

2008 캐릭터 대상 수상작품 및 국내외 다양한 캐릭터 상품을 한자리에서 만나고 함께 놀 수 있는 동심의 세계를 위한 공간입니다.

벽화디자인 공모전

2008. 9. 24(수)-30(화) / 12:00-18:00 / DMC 미디어플라자

아름다운 도시환경 조성과 공공디자인 작품전시를 위해 누리꿈스퀘어와 MBC 공사장 사이에 위치한 미디어플라자 벽면에, 공모전을 통해 선발된 벽화디자이너가 직접 그려지고 행사기간 동안 전시됩니다.

전체 프로그램



프로그램		장 소	9/24 (수)	9/25 (목)	9/26 (금)	9/27 (토)	9/28 (일)	9/29 (월)	9/30 (화)
음악축제	개막공연 : 오픈 스페이스	야외 중앙무대	●						
	데일리공연 : 인디뮤직 스페이스	야외 중앙무대		●	●	●	●	●	●
특별행사	개막식	비즈니스타워 국제회의장(310호)	●						
	모바일콘텐츠2008 어워드	비즈니스타워 국제회의장(310호)			●				
	문화콘텐츠 창작기획 공모전 발표회	비즈니스타워 국제회의장(310호)				●			
	컬처토크	비즈니스타워 410호				●	●	●	●
	에듀테인먼트 경진대회	문화콘텐츠센터 콘텐츠홀							●
	만화애니메이션캐릭터 대상	야외 중앙무대							●
컨퍼런스	기조강연	비즈니스타워 국제회의장(310호)	●						
	DICON								
	- 라이선싱 & 마케팅	비즈니스타워 410호	●						
	- CT 국제포럼	비즈니스타워 국제회의장(310호)	●						
	- 한류포럼	비즈니스타워 301호	●						
	- 기획 & 제작	비즈니스타워 410호		●					
	모바일콘텐츠2008 컨퍼런스			●					
	- 뉴미디어	비즈니스타워 301호		●					
	- 모바일	비즈니스타워 301호			●				
	문화원형 컨퍼런스								
	- 창작콘텐츠 공모전 시상식	문화콘텐츠센터 콘텐츠홀			●				
	- 스토리텔링 워크숍	문화콘텐츠센터 콘텐츠홀			●				
	연계 컨퍼런스								
- 디지털포럼	문화콘텐츠센터 콘텐츠홀		●						
- 뉴미디어 세미나	비즈니스타워 301호						●		
- CT 기술 세미나	비즈니스타워 국제회의장(310호)							●	
비즈멘토링	비즈니스타워 302~305호	●	●	●					
이벤트 / 전시	캐릭터 쇼	문화콘텐츠센터 콘텐츠홀				●	●		
	만화가들과의 만남	휴스퀘어				●	●		
	컬처리스트 잡페어	휴스퀘어						●	●
	애니메이션 상영전	문화콘텐츠센터 시네마테크		●	●	●	●	●	●
	CT 축제	디지털파빌리온	●	●	●	●	●	●	●
	캐릭터 타운	공동제작센터	●	●	●	●	●	●	●
	한스타일 명품 체험관	문화콘텐츠센터 1층	●	●	●	●	●	●	●
	문화원형 아트전	문화콘텐츠센터 1층	●	●	●	●	●	●	●
	벽화디자인 공모전 전시	DMC 미디어플라자	●	●	●	●	●	●	●

행사개요

2008년 가을, 문화콘텐츠 전 장르를 아우르는 국내 최대의 문화콘텐츠 축제, 제1회 대한민국 콘텐츠페어가 상암동 DMC에서 열립니다.

'대한민국 미래엔진, 문화콘텐츠' 라는 슬로건 아래 펼쳐지는 이번 행사는
우리 문화콘텐츠의 국제적인 위상을 제고하고 콘텐츠산업의 미래를 함께 생각하는 자리로,
온 국민이 문화를 나누고, 즐기며, 체험하는 전 장르 문화콘텐츠 축제입니다.

- 행사명 제1회 대한민국 콘텐츠페어
- 슬로건 대한민국 미래엔진, 문화콘텐츠
- 날짜 2008. 9. 24(수) - 10. 4(토), 11일간
- 장소 상암동 DMC (누리꿈스퀘어, 문화콘텐츠센터)
- 웹사이트 www.iccon.kr
- 주최 문화체육관광부
- 주관 한국문화콘텐츠진흥원, 국제문화산업교류재단, 영화진흥위원회, 저작권위원회,
한국관광공사, 한국게임산업진흥원, 한국방송영상산업진흥원, 한국영상자료원,
한국과학기술원, 한국예술종합학교, 한국전자통신연구원
- 후원 서울특별시, EBS

- 오시는 길



- 지 하 철 6호선 수색역(2번 출구), 상암택지개발지구 방향 15분 거리
- 버 스 상암 DMC 홍보관 또는 상암 초등학교 하차
- 셔틀버스 DMC와 지하철역(수색역, 월드컵경기장역, 합정역 등)간 셔틀버스가 운행됩니다.
운행스케줄은 웹사이트(www.iccon.kr)에서 확인하실 수 있습니다.